



BEGIN met BRIDGE

HET SPELEN VAN TROEFCONTRACTEN

Vervolgcurcus
Begin met Bridge 2
Hoofdstuk 3
LES 4
Tafelblad 4.11

SAMENVATTING (BIJ HOOFDSTUK 3)

Houd bij het spelen van troefcontracten de volgende punten aan:

- ♠ Analyseer de uitkomst en tracht deze te benutten
- ♠ Tel verliezers aan de kant met de meeste troeven
 - ♥ Geen verschil in lengte: tel in je hand
- ♠ Bereken hoeveel verliezers je moet wegwerken
- ♠ Stel vast hoe je dat kunt doen
- ♠ Meteen troeftrekken, tenzij ...
 - ♥ je moet meteen verliezer(s) opruimen
 - ♦ eerst introevers maken (dummy is kort)
 - ♦ op solide kleur verliezer(s) weg
 - ♥ eerst werkkleur vrijspelen (geen dichte troef)
 - ♥ eerst werkkleur vanwege communicatie
 - ♥ cross-ruff is beter (zie later in 'Verder met Bridge')
- ♠ Bescherm de entree bij de eventuele werkkleur
- ♠ Tracht risico te vermijden